

SUR LES ÉPAULES DU
GÉANT
DE CRUSSOL

PARS,
MARCHE
SUR MES
SENTIERS



Choisis l'ordre dans lequel tu veux découvrir les 7 refuges cachés, 1 à 7.

Ensuite repère-toi sur ce plan pour les trouver.

- Dans chaque refuge, tu as 3 défis à relever :
- faire connaissance avec l'être vivant caché
 - l'aider dans sa stratégie
 - compléter les phrases du jeu au dos de ce plan

- les étapes du sentier du géant
- les stèles géologiques

- 1 Elle les insectes pour se reproduire.
- 2 Il utilise ses pour éjecter ses concurrents.
- 3 Son vol devient lorsqu'il fait très chaud.
- 4 Son se confond avec la végétation.
- 5 Il utilise son excellente pour fuir et se protéger des dangers.
- 6 Elle reste en attendant patiemment les meilleures conditions pour apparaître.
- 7 Il s'est réfugié à l'intérieur des pour se protéger des agresseurs.

Inscris la lettre correspondante à la couleur des cases et note le chiffre associé à cette lettre.
E=0, B=1, M=2, U=3, O=4, Z=5, A=6

lettres	chiffres du code
 	
 	
 	



Une fois tous les refuges visités, toutes les phrases complétées, place chaque mot dans la grille en fonction du numéro du refuge.



Joue avec moi et je te révèle d'autres secrets.

À chaque refuge, un être vivant raconte sa vie.

Découvre son histoire et complète le texte à trous ci-dessous.

Par exemple pour le refuge n°1 sur le plan, complète la phrase n°1 du jeu.

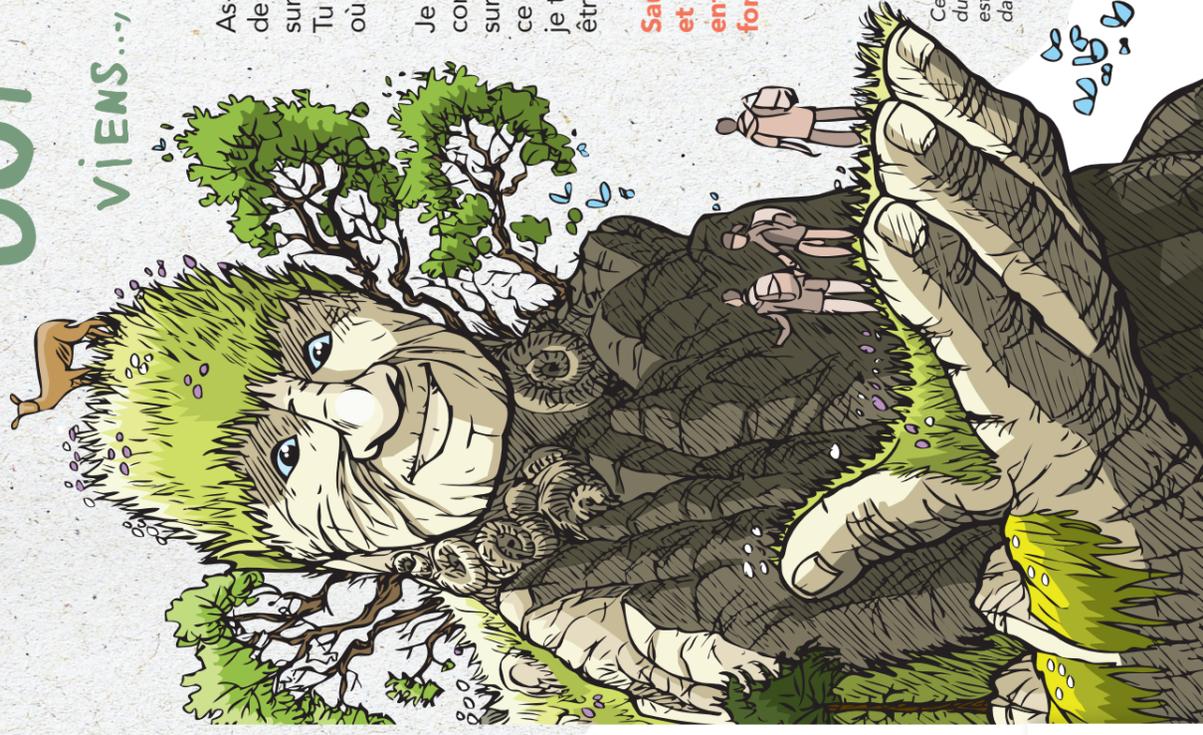
Pour t'aider, dans chaque refuge, lis la **stratégie** mise en place par l'être vivant.
Cela t'aidera à trouver la réponse correcte.

SUR LES ÉPAULES DU GÉANT DE CRUSSOL

À la découverte des refuges secrets

SUR LES ÉPAULES DU GÉANT DE CRUSSOL

HÉ, TOI ! OUI, TOI, VIENS... APPROCHE ...



As-tu parcouru les stèles de ma vie ? As-tu grimpé sur mes épaules ? Oui ! Tu sais, désormais, où tu poses tes pas.

Je te propose de continuer ce voyage sur mes hauteurs. Avec ce plan et un fléchage, je te guiderai vers les êtres vivants réfugiés.

Sauras-tu repérer et visiter les 7 refuges enfouis au cœur de ma forteresse de calcaire ?

Cette balade découverte d'une durée de 1h30 à 2h est accessible à tous, dans le respect des consignes.

- Je ne circule pas avec un véhicule à moteur
- J'utilise les poubelles prévues à cet effet
- Je n'extrais pas de fossile
- Je ne cueille pas de plantés
- Je reste sur les chemins balisés
- Je tiens mon chien en laisse
- Je ne campe pas du bord des falaises et ne fais pas de feu

les 8 règles à respecter sur le site

Pour profiter pleinement de cette découverte, n'oublie pas :

- de prendre une bouteille d'eau et de quoi grignoter
- d'avoir de bonnes chaussures de marche ou baskets et un chapeau de soleil en été
- de rester sur les chemins et les sentiers

Remerciement à l'ensemble du groupe de travail du plan d'interprétation et aux spécialistes scientifiques investis.

- Réalisation : Communauté de Communes Rhône Crussol et la participation de Rhône Crussol Tourisme
- Conception, maîtrise d'œuvre et rédaction : Cairn Interprétation
- Graphisme et schémas : Amélie Niel
- Aquarelles et dessins : Boris Transinne
- Fabrication : Atelier Simon (mobilier acier-Corten et bois), Pic Bois / Azur signalétique (panneaux), 3d-pix (image lenticulaire)
- Sculptures : Tristan Robin (stèles), Daniel Pelegrin (bas-relief en bois), Lumipierre (tête du géant)

Aujourd'hui, le massif de Crussol est inscrit au réseau européen Natura 2000 et départemental des Espaces Naturels Sensibles. La Communauté de Communes Rhône Crussol assure sa gestion.